

## Órarend - Műszaki alkalmazások az önellátó háztartásban

nap	idő	óra típusa	téma	nap	idő	óra típusa	téma
hétfő	07:30–09:00	<i>gyülekező, regisztráció</i>	Labda- és táblajátékok	csütörtök	07:30–09:00	<i>gyülekező</i>	Labda- és táblajátékok
	09:00–10:15	<i>előadás</i>	Megnyitó, a képzés ismertetése		09:00–10:15	<i>előadás</i>	Hogyan működnek a 3D modellező programok?
	10:15–10:45	<i>élmény</i>	A Főiskola épületének bemutatása		10:15–10:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
	10:45–12:00	<i>előadás</i>	Hogyan gondolkodjunk logikusan?		10:45–12:00	<i>projektfeladat</i>	Nyomtatáshoz fájlkészítés
	12:00–13:00	<i>ebéd</i>			12:00–13:00	<i>ebéd</i>	
	13:00–14:15	<i>gyakorlat</i>	3D nyomtató összeszerelése		13:00–14:15	<i>projektfeladat</i>	ILIAS zh-teszt. Saját modellek nyomtatása
	14:15–14:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		14:15–14:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
	14:45–16:00	<i>gyakorlat</i>	Anyagismeret, próbanyomtatások		14:45–16:00	<i>projektfeladat</i>	3D szkennelés
	16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
kedd	07:30–09:00	<i>gyülekező</i>	Labda- és táblajátékok	péntek	07:30–09:00	<i>gyülekező</i>	Labda- és táblajátékok
	09:00–10:15	<i>előadás</i>	A 3D nyomtatás típusai		09:00–10:15	<i>projektfeladat</i>	Bemutatóra készülés
	10:15–10:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		10:15–10:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
	10:45–12:00	<i>gyakorlat</i>	Nyomtatáshoz fájlok készítése		10:45–12:00	<i>projektfeladat</i>	Bemutatóra készülés, feltöltés
	12:00–13:00	<i>ebéd</i>			12:00–13:00	<i>ebéd</i>	
	13:00–14:15	<i>gyakorlat</i>	ILIAS zh-teszt. 3D modellezés alapjai		13:00–14:15	<i>élmény</i>	Zárórendezvény diákok bemutatóival
	14:15–14:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		14:15–14:45	<i>szünet</i>	Büfé, kiállítás
	14:45–16:00	<i>projektfeladat</i>	Saját logó modellezése		14:45–16:00	<i>élmény</i>	Záró rendezvény diákok bemutatóival. Diplomaosztó
	16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
szerda	07:30–09:00	<i>gyülekező</i>	Labda- és táblajátékok	<b>3D nyomtatás</b>  <a href="http://tinyurl.com/gdt-nyari-diakmuhelyek">tinyurl.com/gdt-nyari-diakmuhelyek</a>			
	09:00–10:15	<i>előadás</i>	Projektmenedzsment	<b>GDT Nyári Diákműhelyek</b> 2016. július 18–22. 			
	10:15–10:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok	GDT NYÁRI DIÁKMŰHELYEK			
	10:45–12:00	<i>projektfeladat</i>	Nyomtatáshoz fájlok készítése				
	12:00–13:00	<i>ebéd</i>					
	13:00–14:15	<i>projektfeladat</i>	Saját modellek nyomtatása				
	14:15–14:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok				
	14:45–16:00	<i>projektfeladat</i>	További saját 3D modellek készítése				
	16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok				

nap	idő	óra típusa	téma	nap	idő	óra típusa	téma
hétfő	07:30–09:00	<i>gyülekező, regisztráció</i>	Labda- és táblajátékok	csütörtök	07:30–09:00	<i>gyülekező</i>	Labda- és táblajátékok
	09:00–10:15	<i>előadás</i>	Megnyitó, a képzés ismertetése		09:00–10:15	<i>előadás</i>	Hogyan működnek a 3D modellező programok?
	10:15–10:45	<i>élmény</i>	A Főiskola épületének bemutatása		10:15–10:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
	10:45–12:00	<i>előadás</i>	Hogyan gondolkodjunk logikusan?		10:45–12:00	<i>projektfeladat</i>	Időjárás-alkalmazás fejlesztése Scratch-ben és Pythonban Raspberry PI-re
	12:00–13:00	<i>ebéd</i>			12:00–13:00	<i>ebéd</i>	
	13:00–14:15	<i>gyakorlat</i>	Raspberry PI eszköz megismerése		13:00–14:15	<i>projektfeladat</i>	ILIAS zh-teszt. Időjárás-alkalmazás fejlesztése Scratch-ben és Pythonban Raspberry PI-re
	14:15–14:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		14:15–14:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
	14:45–16:00	<i>gyakorlat</i>	Operációs rendszer telepítése és beállítása Raspberry PI-re		14:45–16:00	<i>projektfeladat</i>	Időjárás-alkalmazás fejlesztése Scratch-ben és Pythonban Raspberry PI-re
	16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
kedd	07:30–09:00	<i>gyülekező</i>	Labda- és táblajátékok	péntek	07:30–09:00	<i>gyülekező</i>	Labda- és táblajátékok
	09:00–10:15	<i>előadás</i>	A 3D nyomtatás típusai		09:00–10:15	<i>projektfeladat</i>	Bemutatóra készülés
	10:15–10:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		10:15–10:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
	10:45–12:00	<i>gyakorlat</i>	ILIAS zh-teszt. Szoftverek telepítése Raspberry PI-re		10:45–12:00	<i>projektfeladat</i>	Bemutatóra készülés, feltöltés
	12:00–13:00	<i>ebéd</i>			12:00–13:00	<i>ebéd</i>	
	13:00–14:15	<i>gyakorlat</i>	Szerver, kliens kapcsolódása R. PI-re		13:00–14:15	<i>élmény</i>	Zárórendezvény diákok bemutatóival
	14:15–14:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		14:15–14:45	<i>szünet</i>	Büfé, kiállítás
	14:45–16:00	<i>gyakorlat</i>	Multimédia szoftverek Raspberry PI-n		14:45–16:00	<i>élmény</i>	Záró rendezvény diákok bemutatóival. Diplomaosztó
	16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok		16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok
szerda	07:30–09:00	<i>gyülekező</i>	Labda- és táblajátékok	<p style="text-align: center;"><b>Raspberry Pi</b></p>  <p style="text-align: center;"><b>GDT Nyári Diákműhelyek</b> 2016. július 18–22.</p>  <p style="text-align: center;"><b>GDT NYÁRI DIÁKMŰHELYEK</b></p>			
	09:00–10:15	<i>előadás</i>	Projektmenedzsment				
	10:15–10:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok				
	10:45–12:00	<i>gyakorlat</i>	2D síkidomok rajzolása Scratchben Raspberry PI-n				
	12:00–13:00	<i>ebéd</i>					
	13:00–14:15	<i>gyakorlat</i>	3D tárgyak rajzolása Minecraftban Raspberry PI-n				
	14:15–14:45	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok				
	14:45–16:00	<i>gyakorlat</i>	Projektfeladat lehetőségek áttekintése Raspberry PI-n				
	16:00–17:00	<i>szünet</i>	Labda- és táblajátékok				